



Иволгин Сергей Русланович

Мужчина, 25 лет, родился 2 декабря 2000

+7 (950) 5199050

serg.ivolgin@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия, Грузия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Producer

Специализации:

— Продюсер

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 3 месяца

Декабрь 2024 —
настоящее время
1 год 3 месяца

Trend Surfers

Москва

Senior Producer

- Курирую полный цикл производства игровых и интерактивных продуктов - от концепта и ресерча до релиза и метрик эффективности.
- Определяю продуктовые цели, метрики успеха и ценности, формирую документацию (ТЗ для разработки, дизайна, копирайта и других отделов, Journey Map, роудмап продуктов, майлстоуны разработки, критерии приёмки).
- Руководил созданием метаверсов в Minecraft и Fortnite (UEFN) для крупнейших российских брендов и телеком-компаний.
- Запустил интерактивные игровые лендинги (для ПИК, Flowwow, Яндекс), генеративные Телеграм-боты и фитнес-приложение для бегунов.
- Как старший продюсер, структурирую процессы внутри агентства: описываю пайплайны, формирую базы знаний, онбординг и инструментальную экосистему.
- Выступаю за корректную продуктовую культуру - от кастдева и UX-аналитики до осмысленного дизайна фичей, ориентированных на игрока и бизнес-результат.

Ноябрь 2024 —
настоящее время
1 год 4 месяца

Фриланс

-

Продюсер

- Работаю с инди проектами с фокусом на Steam и PC-рынок.
- Выступаю продюсером-эдвайзером: формирую и сопровождаю продакшн-процессы, выстраиваю майлстоуны, внедряю таск-трекинг и документацию (Notion, Jira, Google Sheets).
- Консультирую команды по маркетингу и паблишингу: аудит позиционирования, помощь в трейлерах, страницах магазинов и коммуникации с сообществом.
- Разрабатываю стратегию релиза и пост-релизной поддержки совместно с дев-командами и внешними подрядчиками.

Март 2023 —
Август 2024
1 год 6 месяцев

DevGAMM

Senior Community Manager

- Разработал стратегию роста сообщества для социальных сетей, актуализировал мессаджинг компании.
- Совместно с Head of Games курировал номинации DevGAMM Game Awards на трех ивентах компании.
- Сотрудничал с дизайнерами для создания маркетинговых ассетов в социальных сетях и рекламе.
- Управлял публикациями в социальных сетях, созданием контента и анонсами мероприятий.
- Обработывал запросы, решал проблемы и занимался потенциальными сотрудничествами через e-mail и социальные сети.
- Спродюсировал коллекцию стикеров и другие сущности во время работы.
- Создавал шаблоны, процессы и документацию для Community Management и SMM отдела, включая контент-планы, отчеты, аналитику и рабочие инструкции.

Февраль 2022 —
Март 2023
1 год 2 месяца

Ravenage Games

Community Manager

- Разработал стратегию для двух игр в социальных сетях: приоритетные платформы, целевая аудитория, tone of voice и другие аспекты.
- Писал сценарии для маркетинговых видео и ставил задачи дизайнерам для создания баннеров, ассетов и арт-материалов для мероприятий.
- Организовывал розыгрыши, конкурсы и сессии Q&A с разработчиками.
- Проводил исследования платформ, зарубежных аудиторий, конкурентов и партнерств.
- Сотрудничал с инфлюенсерами: ютуберами, стримерами на Twitch.
- Создавал и поддерживал контент-планы для социальных сетей нескольких проектов.
- Готовил ежемесячные отчеты с анализом и результатами.
- Управлял обратной связью от пользователей и общался с разработчиками по вопросам продакшена и маркетинга.

Ссылки на проекты:

https://store.steampowered.com/app/1390700/The_Crackpet_Show/

https://store.steampowered.com/app/1644500/Masterplan_Tycoon/

Октябрь 2021 —
Февраль 2022
5 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Проектный менеджер / Второй Режиссер

- Координировал съемочные команды в Москве и Московской области, управляя 2-3 проектами одновременно с бюджетами 500 тыс. - 1 млн рублей.
- Контролировал планирование, оборудование и логистику актеров для каждого проекта.
- Разрешал конфликты, обеспечивая бесперебойную работу на площадке.
- Обеспечивал своевременное завершение съемок сцен и эффективный процесс производства.

Образование

Высшее

2024
Высшее

Санкт-Петербургский государственный институт культуры, Санкт-Петербург

Социально-культурных коммуникаций, Менеджмент в сфере социально-культурной деятельности

Повышение квалификации, курсы

2024

Project Management Certification

Google, Project Management

Второй режиссер
Московская Школа Нового Кино, Второй Режиссер

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый

Навыки Английский язык Agile Project Management Project management
Atlassian Jira Atlassian Confluence Управление временем
Управление талантами