



# Иволгин Сергей Русланович

Мужчина, 25 лет, родился 2 декабря 2000

+7 (950) 5199050

serg.ivolgin@gmail.com — предпочтаемый способ связи

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия, Грузия

Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Producer

Специализации:

— Продюсер

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 3 месяца

Декабрь 2024 —

настоящее время

1 год 3 месяца

### Trend Surfers

Москва

#### Senior Producer

- Курирую полный цикл производства игровых и интерактивных продуктов - от концепта и ресерча до релиза и метрик эффективности.
- Определяю продуктовые цели, метрики успеха и ценности, формирую документацию (ТЗ для разработки, дизайна, копирайта и других отделов, Journey Map, роудмап продуктов, майлстоуны разработки, критерии приёмки).
- Руководил созданием метаверсов в Minecraft и Fortnite (UEFN) для крупнейших российских брендов и телеком-компаний.
- Запустил интерактивные игровые лендинги (для ПИК, Flowwow, Яндекс), генеративные Телеграм-боты и фитнес-приложение для бегунов.
- Как старший продюсер, структурирую процессы внутри агентства: описываю пайплайны, формирую базы знаний, онбординг и инструментальную экосистему.
- Выступаю за корректную продуктовую культуру - от кастдева и UX-аналитики до осмысленного дизайна фичей, ориентированных на игрока и бизнес-результат.

Ноябрь 2024 —

настоящее время

1 год 4 месяца

### Фриланс

-

#### Продюсер

- Работаю с инди проектами с фокусом на Steam и PC-рынок.
- Выступаю продюсером-эдвайзером: формирую и сопровождаю продакшн-процессы, выстраиваю майлстоуны, внедряю таск-трекинг и документацию (Notion, Jira, Google Sheets).
- Консультирую команды по маркетингу и паблишингу: аудит позиционирования, помошь в трейлерах, страницах магазинов и коммуникации с сообществом.
- Разрабатываю стратегию релиза и пост-релизной поддержки совместно с дев-командами и внешними подрядчиками.

Март 2023 —

Август 2024

1 год 6 месяцев

### DevGAMM

#### Senior Community Manager

- Разработал стратегию роста сообщества для социальных сетей, актуализировал мессаджинг компании.
- Совместно с Head of Games курировал номинации DevGAMM Game Awards на трех ивентах компании.
- Сотрудничал с дизайнерами для создания маркетинговых ассетов в социальных сетях и рекламе.
- Управлял публикациями в социальных сетях, созданием контента и анонсами мероприятий.
- Обрабатывал запросы, решал проблемы и занимался потенциальными сотрудничествами через e-mail и социальные сети.
- Спродюсировал коллекцию стикеров и другие сущности во время работы.
- Создавал шаблоны, процессы и документацию для Community Management и SMM отдела, включая контент-планы, отчеты, аналитику и рабочие инструкции.

Февраль 2022 —

Март 2023

1 год 2 месяца

## Ravenage Games

### Community Manager

- Разработал стратегию для двух игр в социальных сетях: приоритетные платформы, целевая аудитория, tone of voice и другие аспекты.
- Писал сценарии для маркетинговых видео и ставил задачи дизайнерам для создания баннеров, ассетов и арт-материалов для мероприятий.
- Организовывал розыгрыши, конкурсы и сессии Q&A с разработчиками.
- Проводил исследования платформ, зарубежных аудиторий, конкурентов и партнерств.
- Сотрудничал с инфлюенсерами: ютуберами, стримерами на Twitch.
- Создавал и поддерживал контент-планы для социальных сетей нескольких проектов.
- Готовил ежемесячные отчеты с анализом и результатами.
- Управлял обратной связью от пользователей и общался с разработчиками по вопросам продакшена и маркетинга.

Ссылки на проекты:

[https://store.steampowered.com/app/1390700/The\\_Crackpet\\_Show/](https://store.steampowered.com/app/1390700/The_Crackpet_Show/)

[https://store.steampowered.com/app/1644500/Masterplan\\_Tycoon/](https://store.steampowered.com/app/1644500/Masterplan_Tycoon/)

Октябрь 2021 —

Февраль 2022

5 месяцев

## Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

-

### Проектный менеджер / Второй Режиссер

- Координировал съемочные команды в Москве и Московской области, управляя 2-3 проектами одновременно с бюджетами 500 тыс. - 1 млн рублей.
- Контролировал планирование, оборудование и логистику актеров для каждого проекта.
- Разрешал конфликты, обеспечивая бесперебойную работу на площадке.
- Обеспечивал своевременное завершение съемок сцен и эффективный процесс производства.

## Образование

### Высшее

2024

Высшее

## Санкт-Петербургский государственный институт культуры, Санкт-Петербург

Социально-культурных коммуникаций, Менеджмент в сфере социально-культурной деятельности

## Повышение квалификации, курсы

2024

## Project Management Certification

Google, Project Management

2021

## Второй режиссер

Московская Школа Нового Кино, Второй Режиссер

### Навыки

---

Знание языков

Русский — Родной

Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

Английский язык Agile Project Management Project management

Atlassian Jira Atlassian Confluence Управление временем

Управление талантами